

## **Podprogramy czyli jak pisać żeby było czytelnie**

**Waldemar Kulig  
Zakład Chemii Teoretycznej  
UJ**

# Podprogramy

**Podprogram** to wydzielony blok instrukcji programu identyfikowany przez nazwę oraz (jeżeli to konieczne) listę argumentów formalnych.

Instrukcje podprogramu powinny tworzyć logiczną całość realizującą jakiś cel.

Podprogramy, których działanie polega na wykonaniu ciągu instrukcji nazywamy **procedurami** (z ang. subroutine), natomiast programy, które wyznaczają (zwracają) pewną wartość nazywamy **funkcjami**.

# Podprogramy - deklaracja

## 1) PROCEDURY

```
subroutine nazwa_procedury(lista_argumentow)
```

```
.....
```

```
end subroutine
```

## 2) FUNKCJE

```
typ_zwracanej_zmiennej function nazwa_funkcji(lista_argumentow)
```

```
.....
```

```
end function
```

# Podprogramy - deklaracja

Przykłady:

```
subroutine swap(a, b)
real :: a, b, temp ! Deklaracja zmiennych
temp = a
a = b
b = temp
end subroutine
```

```
real function pierwiastek(x)
real::x !deklaracja zmiennych
pierwiastek = sqrt(x)
end function
```

Deklaracja podprogramów następuje na **końcu!!!** programu

# Podprogramy - wywołanie

1) procedury

**call** nazwa\_procedury(lista\_argumentow)

2) funkcje

zmienna = nazwa\_funkcji(lista\_argumentow)

Przykład:

**call** czytaj(a, n)

suma = dodaj(d, n)

**call** zamien(ala, ola)

# Podprogramy

```
program suma_elementow  
implicit none
```

```
real, dimension(10) :: a  
real :: suma, sumuj
```

```
call czytaj(a, 10)  
suma = sumuj(a, 10)  
write(*,*) 'Suma elementow wynosi', suma  
call wypisz(a, 10)  
end
```

```
subroutine czytaj(b, n)  
real, dimension(n) :: b  
integer :: i, n
```

```
do i = 1, n  
    write(*,*) 'Wpisz', i, 'element'  
    read(*,*) b(i)  
end do
```

```
end subroutine
```

```
subroutine wypisz(d, n)  
real, dimension(n) :: d  
integer :: i, n
```

```
write(*,*) (d(i), i=1,n)
```

```
end subroutine
```

```
real function sumuj(g, n)  
integer :: i, n  
real, dimension(n) :: g
```

```
sumuj = 0.0  
do i = 1, n  
    sumuj = sumuj + g(i)  
end do
```

```
end function
```